

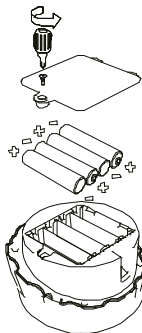
BEN BOULETTE

RÈGLE DU JEU

À partir de 4 ans, 2 à 4 joueurs.

INSTALLATION DES PILES (à faire par un adulte) :

- 1/ Ouvrir le compartiment avec un tournevis.
- 2/ Insérer 4 piles AA en suivant les polarités.
- 3/ Refermer le compartiment avec le tournevis.



Attention !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant d'être rechargées.
- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le produit pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommage, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

Note : le fonctionnement du produit peut être perturbé par de fortes interférences électromagnétiques. Si c'est le cas, il suffit de réinitialiser le produit comme indiqué dans cette règle du jeu

| | | |
|---------------------------|--|--|
| PROBLÈMES | <i>Pas de réaction.</i> | <i>La poubelle se déplace très lentement.</i> |
| ORIGINES POSSIBLES | - Le commutateur ON/OFF est en position OFF. - Piles faibles ou déchargées. | - Piles faibles ou déchargées. - Des cheveux ou autres poussières gênent les petites roulettes situées sous la base. |
| SOLUTIONS | - Mettre le commutateur en position ON. - Mettre des piles neuves ou recharger les piles si elles sont rechargeables. | - Mettre des piles neuves ou recharger les piles si elles sont rechargeables. - Enlever les cheveux ou autres poussières qui sont autour des roulettes. |

Notice à conserver

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.

• Waarschuwung! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Afbeeldingen niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China.

Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.

©2016 MEGABLEU, France. Tous droits réservés.



MEGABLEU

Z.I. La Beaugeardière
61190 Randonnai - France
Tél.: +33 (0)2 33 85 25 00

www.megableu.com

CONTENU : 1 poubelle à moteur* à assembler, 24 feuilles de papier (4 couleurs différentes) et une notice. *Fonctionne avec 4 piles AA non fournies

BEN BOULETTE a été conçu pour apprendre aux enfants à mettre les papiers à la poubelle. BEN BOULETTE adore jouer des tours et compliquer la tâche des enfants car il ne reste pas en place. En plus, son couvercle n'est pas ouvert en permanence !

BUT DU JEU : Mettre les boulettes de papier de sa couleur dans la poubelle.

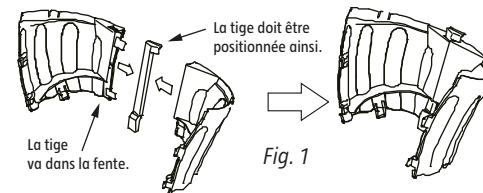
MISE EN PLACE DU JEU :

1. Insérez les 4 piles AA en suivant les instructions données au dos de cette notice.

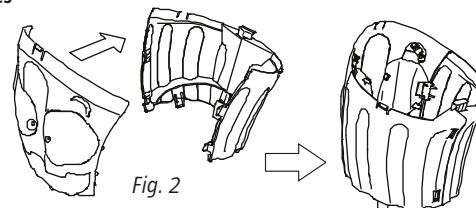
2. Trois pièces incurvées forment le corps de la poubelle.

L'une d'elles représente le devant de la poubelle avec les yeux.

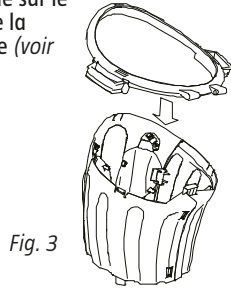
Prenez les deux autres pièces et la tige. Fixez-les ensemble. (voir Fig. 1).



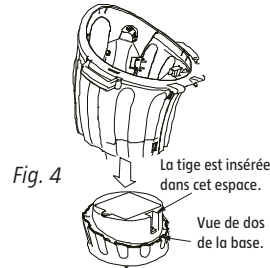
3. Assemblez le devant de la poubelle avec la partie que vous avez réalisée au point N°2 (voir Fig. 2).



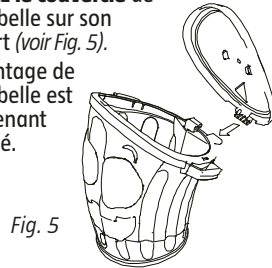
4. Clipsez le support du couvercle sur le corps de la poubelle (voir Fig. 3).



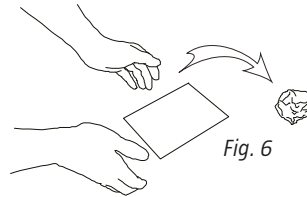
5. Insérez le bloc dans les trous de la base (qui contient les piles) (voir Fig. 4).



6. Fixez le couvercle de la poubelle sur son support (voir Fig. 5). Le montage de la poubelle est maintenant terminé.



7. Faites 6 boulettes de chaque couleur avec les feuilles de papier. (voir Fig. 6).

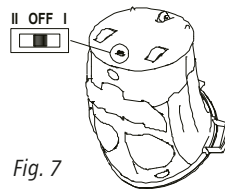


DÉROULEMENT D'UNE PARTIE :

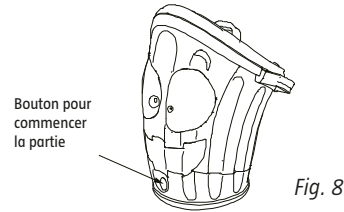
1. Chaque joueur choisit une couleur et prend 6 boulettes de cette couleur.

2. Placez le commutateur, situé sous la base de la poubelle, sur « I » ou « II » afin de sélectionner la vitesse de déplacement de la poubelle (voir Fig. 7) :

« I » = lent
« II » = rapide

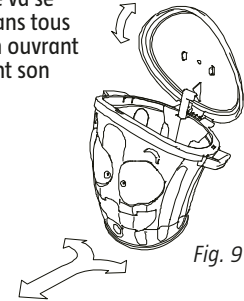


3. Posez la poubelle sur le sol* et **appuyez** sur le bouton situé à l'avant sous la bouche pour démarrer la partie (voir Fig. 8).



4. C'est parti pour une véritable course-poursuite dans la pièce !

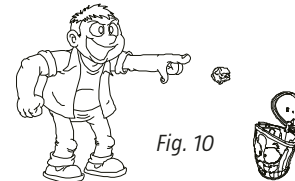
La poubelle va se déplacer dans tous les sens, en ouvrant et refermant son couvercle (voir Fig. 9).



*Pour un meilleur fonctionnement, utiliser les sols en dur (les moquettes et tapis épais sont à éviter absolument).

5. Tous les joueurs doivent maintenant lancer leurs boulettes dans la poubelle (voir Fig. 10).

Si un joueur n'a pas réussi à mettre sa boulette dans la poubelle, il peut la ramasser rapidement pour recommencer.



Remarques :

- Pour les joueurs les plus jeunes, il est possible de bloquer le couvercle en position ouverte afin de leur faciliter le jeu. Pour cela, il faut ouvrir le couvercle jusqu'à entendre un « clic ».
- Un lancer de boulette doit se faire à plus d'un mètre minimum.

LE GAGNANT :

- C'est le premier joueur qui réussit à mettre cinq de ses boulettes dans la poubelle.

Ou

- Si la poubelle s'arrête avant (car elle est fatiguée), chaque joueur compte les boulettes de sa couleur qui se trouvent dans la poubelle.

Le gagnant est le joueur qui aura mis le plus de boulettes de sa couleur.