


- 1** Assieds-toi autour d'une table avec 2 ami(e)s ou plus ; **vous devez donc être au moins 3 !**
- 2** **Mélangez le gros paquet de cartes-texte.** Les cartes-texte sont des cartes avec du texte écrit dessus. D'où leur nom. **Chaque joueur en reçoit 7.**
- 3** **Le joueur le plus jeune est le premier juge.** Le juge s'appelle ainsi parce qu'il regarde toutes les cartes-image et en choisit une pour cette manche.
- 4** Il la montre à tous les joueurs et la pose sur le chevalet, à la vue de tous. Les autres joueurs prennent quelques instants pour décider **laquelle de leurs 7 cartes-texte correspond le mieux à la carte-image** du chevalet et la transmettent au juge, **face cachée** (de manière à ce qu'aucun adversaire ne puisse voir le texte, d'où le « face cachée »).
- 5** Dès que le juge a récupéré la carte-texte de tous les joueurs, il les mélange énergiquement et les lit à voix haute l'une après l'autre.  
La carte-image du chevalet doit être visible par tout le groupe pendant la lecture des cartes-texte. C'est **beaucoup plus drôle** comme ça !  


**6** Le juge sélectionne ensuite la carte-texte **la plus drôle.** Le joueur qui a joué cette carte-texte garde la carte-Image comme trophée.  
À la fin de la partie, **1 carte Image = 1 point.**

**7** Après que le vainqueur de cette manche se soit auto-congratulé, **tous les joueurs tirent une nouvelle carte-texte pour en avoir à nouveau 7 en main.** Le joueur assis à gauche du juge devient le nouveau juge, il choisit à son tour une carte-image qu'il montre à tout le monde. La partie se déroule comme précédemment.

**LE VAINQUEUR**  
Le jeu est fini dès qu'un joueur atteint un nombre de points déterminé (voir ci-dessous). Celui qui possède le plus de cartes-image (donc avec le plus de points) a visiblement **le plus d'humour** et **remporte la partie.** N'hésitez pas à choisir un nombre de cartes-image différent pour gagner si vous souhaitez des parties plus longues ou bien plus courtes. **Nous voulons être sûrs que tout le monde s'amuse !**

- **3 joueurs :** rassemble 7 cartes-Image
- **4 à 5 joueurs :** rassemble 5 cartes-Image
- **6 à 20 joueurs ou plus :** rassemble 4 cartes-Image

**RÈGLES BONUS**  
Si un joueur n'aime pas ses cartes-texte, il peut les échanger contre 7 nouvelles cartes-texte s'il rend une carte-image qu'il avait gagnée.

Petite variante : Nous vous invitons à utiliser vos propres photos. Vous n'imaginez pas à quel point **il est amusant de faire des « Mème » de votre propre univers !**

INTERIEUR

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine. • Waarschuwing ! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking. Geproduceerd in China.

Design : WHAT DO YOU MEME, LLC © 2021 WHAT DO YOU MEME, LLC



Fabriqué et distribué  
sous licence par MEGABLEU  
Z.I. La Beaugeardière, Randonnai  
61190 Tourouvre au Perche  
France



[www.megableu.com](http://www.megableu.com)

## Règle du jeu

**CONTENU**  
300 cartes-texte  
65 cartes-image  
1 chevalet  
1 notice

EXTERIEUR